# CSS 3

之前，我们使用的C SS，都是CSS2，那么，CSS3 ，其实就是CSS2到的进化版本，他在CSS2上面新增了许多特性，弥补了CSS2的一些不足之处，所以，他并不是一个单独的新技术；

CSS3 现状：

1. 兼容性不高，有许许多多的新方法，样式，然而，都用不了，我们只学能用的那些属性，不少的方法需要加上私有前缀
2. 移动端的支持性会高于PC端；
3. 还在不断地改进
4. 应用非常广泛

什么是私有前缀？

火狐浏览器的内核Mozilla,那么他的私有前缀就是：-moz-;

谷歌，safari用的webkit内核，所以他们的私有前缀是：-webkit-;

Opera浏览器私有前缀：-o-;

IE浏览器：-ms-;

正常情况下，我们通常不添加私有前缀，当有要求兼容什么什么浏览器的时候，我们才去添加私有前缀，以后我们会学习css预编译，那时候添加私有前缀就非常舒服了；

background: red;

-webkit-background: red;

在使用CSS3的时候，要注意两个原则，优雅降级以及渐进增强

渐进增强：保证所有用户都能使用，然后电脑配置好，浏览器版本高的用户，则能更好的体验；

优雅降级：尽量保证所有人看到的都是最好的效果，如果配置不行，就勉强降低特效

我们学习CSS3的过程，属性方法非常多，不可能学完，所以，我们要学会参考API手册

[]表示可选项，

||表示或者

|表示多选一

？表示可写可不写，要么0个，要么1个

\*表示可写可不写，要么0个，要么多个

{}表示范围

颜色，在CSS3里面，新增了两种颜色模式

在CSS2里面，设置颜色，只能设置，要么#ffffff,要么red

在CSS3里面，新增两个方法：rgba以及HSLA

那么，这两个方式叫做：颜色通道

R：red G:green B:blue A：alpha

Rgb取值范围：0~255，a取值范围：0-1

在之前，我们设置透明度，是通过opacity设置，但是opacity会影响到子元素的透明度，所以很不好用，以后，只需要透明背景的情况下，我们通过rgba就可以了

H颜色S饱和度L亮度A透明度

H：0-360，S：0%-100%，L：0%-100%；

CSS3专属透明方法：transparent：完全透明化，类似变成玻璃

边框

边框border，他有许多属性，其中边框圆角、边框阴影等属性，在我们的实际开发中，应用相对广泛，兼容性也极强，符合渐进增强的原则，所以，需要掌握并且熟悉；

边框圆角

Border-radius

我们在处理边框圆角的时候，要有一个概念，要形成一个园，就要有圆心、长半径、短半径的这样一个概念，正圆是椭圆的一种特殊情况

当我们设置的时候，通常是分别设置长短半径，并且用“/”隔开，遵循1234的四个角原则

Border-radius:长 长 长 长 / 短 短 短 短；

当圆角半径小于或等于边框宽度的时候，元素内角为直角

边框阴影，与文字阴影，相差无几

主要参数为三个：水平偏移，垂直偏移，模糊度

还有一个参数，阴影拓展，就单纯放大阴影面积

阴影的偏移可以设置为负数，模糊度不行

为负数的时候，则反向偏移

阴影拓展也能设置为负数，当为负数的时候，相当于减少阴影面积

内阴影：用法和外阴影完全相同，只不过加上了inset

阴影课时设置多个，也可以同时设置内外阴影